

Feuille de TD 5 - Applications linéaires

Questions du cours.

- Donner la définition d'application linéaire entre deux espaces vectoriels.
- Donner la définition de noyau et image d'une application linéaire.
- Donner la définition de rang d'une application linéaire.
- Énoncer le théorème du rang.
- Définir la matrice associée à une application linéaire entre espaces vectoriels de dimension finie.
- Soient E, F deux espaces linéaires avec $\dim E = n$ et $\dim F = m$, et A une matrice $m \times n$. Définir l'application linéaire $f : E \rightarrow F$ induite par A par rapport à deux bases \mathcal{B} et \mathcal{C} de E et F respectivement.
- Soient E un espace vectoriel de type fini, et F un espace vectoriel. Soit $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_p\}$ une famille dans E , et $\{w_1, \dots, w_p\}$ une famille dans F . Sous quelles conditions une application linéaire $f : E \rightarrow F$ est-elle uniquement déterminée en imposant $f(v_j) = w_j$, pour $j = 1, \dots, p$? Justifier soigneusement.

Exercice 1. Parmi les applications suivantes $f : E \rightarrow F$ entre deux espaces vectoriels, déterminer les applications linéaires. Le cas échéant, fixer des bases de E et F , et déterminer la matrice associée par rapport aux bases choisies.

- $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $(x, y, z) \mapsto (2x + y, 2y)$,
- $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $(x, y) \mapsto (2x, 1 + y)$,
- $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $(x, y) \mapsto (y, x)$,
- $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $(x, y) \mapsto (x^2, y^2)$,
- $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$, $x \mapsto (\cos x, \sin x)$,
- $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $(x, y, z) \mapsto (x + y - z, 2x + 3y, 0)$,
- $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $(x, y, z) \mapsto (x + y, 2x + 5z, 0)$
- $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $(x, y, z) \mapsto (x - 3y, x + y, z + 2)$

Exercice 2. Décrire toutes les applications linéaires $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ telles que $f(1, 0, 0) = (1, 0)$ et $f(0, 1, 0) = (0, 1)$.

Exercice 3. Soient $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ donnée par $(x, y) \mapsto (x + y, x - y, 2x + 3y)$, et $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ donnée par $(x, y, z) \mapsto (x + y - z, 2y + z)$.

- Montrer que $f, g, g \circ f, f \circ g$ sont des applications linéaires.
- Écrire les matrices associées à $f, g, g \circ f, f \circ g$ par rapport aux bases canoniques de $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$. Quel rapport y a-t-il entre ces matrices?

Exercice 4. Soit $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'application linéaire définie par :

$$f(x, y, z, t) = (x - y + z + 3t, -x + 3y + z - 3t, x - y + 2z + 4t, 2x + y - 3z - t)$$

f est-elle bijective? Si oui, expliciter f^{-1} et en donner la matrice associée.

Exercice 5. On considère un espace vectoriel réel E de dimension 3. Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ une base de E . Soit f l'application linéaire dont la matrice par rapport à la base \mathcal{B} est donnée par

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

- Déterminer le noyau et l'image de f . Calculer le rang de f .
- Calculer la matrice de f^2 et montrer que $f^2 - 3f = 0$.

Exercice 6. Soit (e_1, e_2, e_3) la base canonique de \mathbb{R}^3 et f l'endomorphisme déterminé par

$$f(e_1) = e_1 + 2e_2 \quad ; \quad f(e_2) = 2e_1 - e_2 - e_3 \quad ; \quad f(e_3) = -e_1 + e_2 + 3e_3$$

- (a) Donner la matrice associée à f .
- (b) Déterminer l'image du vecteur $u = (x, y, z)$. En déduire celle de $(-1, 2, -3)$.
- (c) Déterminer $\text{Ker } f$ et en donner une base. En déduire la dimension de $\text{Im } f$.
- (d) Déterminer $f^{-1}(3, -1, 1)$ et $f^{-1}(1, 0, 1)$.
- (e) Donner une base de $\text{Im } f$.
- (f) Donner un système d'équations caractérisant $\text{Im } f$.

Exercice 7. Soit $f : \mathbb{R}^3 \mapsto \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie par :

$$f(x, y, z) = (-12x - 15y - 3z, 8x + 10y + 2z, 8x + 10y + 2z).$$

- (a) Donner la matrice de f .
- (b) Donner un système d'équations caractérisants une base pour chacun des sous-espaces vectoriels $\text{Ker } f$ et $\text{Im } f$.
- (c) Montrer que $\text{Ker } f \subset \text{Im } f$. Y a-t-il égalité?
- (d) Montrer que $f \circ f = 0$.

Exercice 8. Soit $E = \mathbb{R}^5$ et $F = \mathbb{R}^4$. On considère l'application linéaire f de E dans F donnée par la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 & 5 \\ 2 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 3 & 2 \\ 0 & 3 & -3 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

Déterminer le noyau et l'image de f . On en donnera une base et un système d'équations.

Exercice 9. On considère $f : \mathbb{R}^3 \mapsto \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie par :

$$f(x, y, z) = (-2x + 3y + z, -2x + y - z, 3x - 2y + z)$$

Montrer que $\text{Ker } f \oplus \text{Im } f = \mathbb{R}^3$.

Exercice 10. Montrer qu'il existe une et une seule application linéaire $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ telle que

$$f(10, 1, 2, 0) = 1, \quad f(1, 2, 1, 0) = 2, \quad f(2, 0, 1, 1) = 3, \quad f(0, 0, 0, 2) = 4.$$

Calculer $f(1, 1, 1, 1)$.

Exercice 11. Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie par $f(v) = Av$ pour tout $v \in \mathbb{R}^3$, avec

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

- (a) Calculer $f(x, y, z)$. En déduire $f(1, 2, -1)$.
- (b) Trouver des bases et des équations caractérisant $\text{Ker } f$ et $\text{Im}(f)$.
- (c) Pour quels vecteurs $w \in \mathbb{R}^3$ peut-on écrire $f^{-1}(w) = \{u + v \mid u \in \text{Ker } f\}$? Trouver un tel v quand $w = (1, -3, 0)$.

Exercice 12. Soit f l'application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 donnée par

$$f(x, y, z) = (6x - 2y + 2z, 10x - 3y + 4z, -2x + y).$$

Soit \mathcal{B} la base canonique de \mathbb{R}^3 .

- (a) Écrire la matrice A de f dans la base \mathcal{B} .
- (b) Donner la dimension et une base de $\text{Ker } f$. Donner la dimension et une base de $\text{Im } f$.
- (c) Déterminer l'ensemble des vecteurs u tels que $f(u) = u$.

Exercice 13. Dans \mathbb{R}^3 , on considère les vecteurs $v_1 = (1, 1, 1)$, $v_2 = (2, 0, -3)$, $v_3 = (0, 2, 5)$.

- (a) Montrer qu'il n'existe pas d'application linéaire f , de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 , telle que $f(v_j) = e_j$ (où $j = 1, 2, 3$ et les vecteurs e_j sont les vecteurs de la base canonique de \mathbb{R}^3).
- (b) Montrer qu'il existe une infinité d'applications linéaires f , de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 , telles que

$$f(v_1) = e_1, \quad f(v_2) = e_2, \quad f(v_3) = 2e_1 - e_2.$$

Suggestion : on observera qu'il y a une infinité de manières de compléter (v_1, v_2) de façon à obtenir une base de \mathbb{R}^3 .

Exercice 14. Soit (e_1, e_2, e_3) la base canonique de \mathbb{R}^3 et f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 tel que

$$\begin{cases} f(e_1) = e_1 + 2e_2 \\ f(e_2) = e_1 + 6e_2 + 2e_3 \\ f(e_3) = e_1 - e_3 \end{cases}$$

Déterminer les sous-espaces vectoriels $\text{Ker } f$ et $\text{Im } f$.

Exercice 15. Soient E, F deux espaces vectoriels de la même dimension finie n . Montrer que pour tout isomorphisme $f : E \rightarrow F$ il existe une base \mathcal{B} de E et une base \mathcal{C} de F telles que la matrice associée à f par rapport à ces bases est l'identité.

Exercice 16. Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et f un endomorphisme de E .

- (a) Montrer l'équivalence suivante :

$$\text{Im } f \subset \text{Ker } f \quad \text{si et seulement si} \quad f \circ f = 0.$$

- (b) En déduire que, si $f \circ f = 0$, alors l'endomorphisme $I_E + f$ est inversible et donner son inverse.

Exercice 17. Soit $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ une application linéaire telle que $\text{Im } f = \text{Ker } f$.

- (a) Montrer que $\dim \text{Im } f = \dim \text{Ker } f = 2$.
- (b) Montrer que pour tout vecteur $v \in \mathbb{R}^4$ nous avons $(f \circ f)(v) = 0$.
- (c) Soit (u_1, u_2) une base de $\text{Ker } f$. Soit $u_3 \in \mathbb{R}^4$ un vecteur tel que $f(u_3) = u_1$ et soit $u_4 \in \mathbb{R}^4$ un vecteur tel que $f(u_4) = u_2$. Montrer que $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3, u_4)$ est une base de \mathbb{R}^4 .
- (d) Donner la matrice de f par rapport à la base \mathcal{B} .
- (e) L'application f est-elle injective ? surjective ?

Exercice 18. Soit $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'application linéaire définie par :

$$f(x, y, z, t) = (2x + y + 4z, x + y + 3z + t, 3x + 2y + 7z + t, x - y - z - 3t).$$

- (a) Trouver une base du sous-espace $\text{Ker } f$; quelle est sa dimension ?
- (b) Trouver une base et des équations du sous-espace $\text{Im } f$; quelle est sa dimension ?
- (c) Soit E le sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 engendré par les vecteurs $(1, 0, 0, 0)$ et $(0, 1, 0, 0)$. Montrer que l'on a $E \oplus \text{Ker } f = \mathbb{R}^4$.
- (d) Soit $g : E \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'application linéaire définie par $g(x) = f(x)$ pour tout $x \in E$. Montrer que g est injective et que l'on a $\text{Im } g = \text{Im } f$.

Exercice 19. Soit $E = \mathbb{R}^2$. Soit f un endomorphisme non nul de E . On suppose que $f^2 = f \circ f = 0$.

- (a) Le noyau de f peut-il être réduit à $\{0\}$? Quelle peut-être la dimension de l'image de f ?

- (b) Trouver un exemple d'une telle application linéaire.
- (c) Construire toutes les applications f non nulles vérifiant $f^2 = 0$.

Exercice 20. On considère l'endomorphisme f_a de \mathbb{R}^3 représenté, dans la base canonique de \mathbb{R}^3 , par la matrice

$$M_a = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & a \end{pmatrix}$$

- (a) Discuter selon le paramètre a , le rang de f_a .
- (b) Déterminer le noyau et l'image de f_a .

Exercice 21. Pour chaque réel t on considère l'application linéaire $f_t : \mathbb{R}^3 \mapsto \mathbb{R}^3$, dont la matrice par rapport à la base canonique de \mathbb{R}^3 est :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & t \\ 1 & 0 & t \\ t-1 & t-2 & 1-t \end{pmatrix}$$

- (a) Pour quelle valeurs du paramètre réel t l'application f_t est-elle inversible ?
- (b) Lorsque f_t est inversible, donner la matrice de f_t^{-1} par rapport à la base canonique de \mathbb{R}^3 .
- (c) Le vecteur $(1, -2, 0)$ appartient-il à $\text{Im } f_2$?
- (d) Résoudre le système :

$$\begin{cases} x + y + 2z = 1 \\ x + 2z = -2 \\ x - z = 0 \end{cases} .$$

Exercice 22. Pour chaque réel a on considère $f_a : \mathbb{R}^3 \mapsto \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie par :

$$f_a(x, y, z) = (x - y - 2z, -x + ay + z, 2x + y - 3z)$$

- (a) Donner la matrice M_a de l'application linéaire f_a
- (b) Pour quelle valeurs du paramètre réel a l'application f_a est-elle bijective ?
- (c) Lorsque f_a est inversible, donner la matrice de f_a^{-1} .

Exercice 23. Pour tout paramètre $a \in \mathbb{R}$, soit $f_a : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie par

$$f_a(x, y, z, t) = (x + y, (2 - a)x + (2 + a)y + (a - 1)t, a^2(-2x + 2y + z) - az).$$

- (a) Écrire la matrice M_a associée à f_a par rapport aux bases canoniques de \mathbb{R}^4 et \mathbb{R}^3 .
- (b) Calculer le rang de f_a .
- (c) Pour quelles valeurs de a a-t-on f_a injective ? surjective ? bijective ?
- (d) Donner une base de $\text{Ker } f_a$.
- (e) Donner une base de $\text{Im } f_a$.
- (f) Trouver des systèmes d'équations caractérisants $\text{Ker } f_a$ et $\text{Im } f_a$.

Exercice 24. Pour tous paramètres $a, b \in \mathbb{R}$, soit $f_{a,b} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie par la matrice

$$\begin{pmatrix} a & 2 \\ 3 & b \\ b & 3 \end{pmatrix} .$$

- (a) Calculer le rang de $f_{a,b}$.
- (b) Pour quelles valeurs de a, b a-t-on $f_{a,b}$ injective ? surjective ? bijective ?
- (c) Calculer $f_{2,3}^{-1}(2, 3, 3)$, $f_{a,0}^{-1}(0, -2, a)$, $f_{0,0}^{-1}(1, 0, 0)$.
- (d) Donner une base de $\text{Ker } f_{a,b}$.
- (e) Donner une base de $\text{Im } f_{a,b}$.
- (f) Trouver des systèmes d'équations caractérisants $\text{Ker } f_{a,b}$ et $\text{Im } f_{a,b}$.